Yet Another English

Супергерои на английском

71 слово

с переводом и примерами

yetanotherenglish.com/blog/podborki/supergeroi-na-angliyskom

Слова подборки

action figure /ˈækʃn ˌfɪgə/ A2

фигурка

a small model of a character from a movie, comic, or video game, made of plastic and often with movable parts

> My son collects action figures from his favorite superhero movies.
> Мой сын коллекционирует фигурки из его любимых фильмов о супергероях.

---

alliance /əˈlaɪəns/ B2

союз

a formal agreement between countries, groups, or people to work together towards a shared goal

> The two countries formed a military alliance to defend their shared borders.
> Две страны заключили военный союз для защиты общих границ.

---

alter ego ˌæltər ˈiːgəʊ B2

второе я

A second self or a different side of a person's personality, often used in fiction.

> In the comics, the hero's alter ego is a shy reporter.
> В комиксах альтер эго героя — застенчивый репортёр.

---

armor /ˈɑːmə/ B1

доспехи

metal or other material worn to protect the body in battle

> The knight wore heavy armor into battle.
> Рыцарь надел тяжёлые доспехи перед боем.

---

avenge /əˈvendʒ/ B2

мстить

to punish someone for harming you or someone else, often by causing them harm

> He vowed to avenge his brother's death.
> Он поклялся отомстить за смерть брата.

---

battle /ˈbæt.əl/ B1

битва

a fight between two armies or groups, especially in a war

> The battle lasted three days and resulted in heavy casualties.
> Битва длилась три дня и унесла много жизней.

---

bravery /'breɪvəri/ B2

храбрость

the quality of being willing to face danger or pain without showing fear

> The firefighter received a medal for bravery.
> Пожарный получил медаль за храбрость.

canon /'kæn.ən/ B2

канон

a set of works, rules, or principles considered standard or authoritative in a particular field

> Shakespeare is central to the Western literary canon.
> Шекспир занимает центральное место в западном литературном каноне.

cape keɪp B1

мыс

a large piece of land that sticks out into the sea

> The ship sailed around the cape.
> Корабль обогнул мыс.

climax 'klaɪmæks C1

кульминация

the most exciting or important part of a story, film, or event

> The film's climax takes place in an abandoned warehouse.
> Кульминация фильма происходит в заброшенном складе.

collectible /kə'lektəbl/ B2

коллекционный предмет

an object that people want to collect because it is valuable or interesting

> Old stamps and coins are popular collectibles.
> Старые марки и монеты — популярные предметы коллекционирования.

comic book 'kɒmɪk bʊk A2

комикс

A magazine that contains stories told in pictures, often about superheroes.

> He collects old comic books from the 1960s.
> Он коллекционирует старые комиксы 1960-х годов.

convention kən'venʃən B2

условность

a way of behaving that most people in a society consider to be normal or polite

> It's a social convention to shake hands when you meet someone.
> Пожимать руку при встрече — это социальная норма.

cosplay /ˈkɒzpleɪ/ B2

косплей

The practice of dressing up as a character from a film, book, or video game, especially from Japanese anime or manga.

> She spends hours on her cosplay costumes for conventions.
> Она проводит часы над своими костюмами для косплея на конвенциях.

---

costume /ˈkɒstjuːm/ B2

костюм

Special clothes worn by an actor or worn to look like someone or something else

> The actors wore elaborate costumes from the eighteenth century.
> Актёры были одеты в пышные костюмы восемнадцатого века.

---

courage ˈkʌrɪdʒ B1

смелость

the ability to do something dangerous or difficult without being afraid

> It takes courage to speak in front of a large audience.
> Нужна смелость, чтобы выступать перед большой аудиторией.

---

crime /kraɪm/ A2

преступление

an action that is illegal and can be punished by the law

> Theft is a crime in every country.
> Кража является преступлением в каждой стране.

---

criminal ˈkrɪmɪnəl B1

преступник

a person who has committed a crime

> The police arrested the criminal after a lengthy investigation.
> Полиция арестовала преступника после длительного расследования.

---

crossover /ˈkrɒsˌəʊvə/ B2

пересечение

a point where two different styles, ideas, or types of media mix, or a work that combines elements from different genres or franchises

> The movie is a crossover between science fiction and horror.
> Этот фильм — кроссовер между научной фантастикой и ужасами.

---

danger ˈdeɪndʒə A2

опасность

The possibility that someone or something will be harmed or that something bad will happen

> The soldiers were in great danger.
> Солдаты подвергались большой опасности.

---

defeat dɪ'fi:t B1

поражение

the fact of losing a battle, competition, or struggle

> The team suffered a crushing defeat in the final.
> Команда потерпела сокрушительное поражение в финале.

evil /'i:vl/ B2

злой

morally very bad; causing harm or suffering

> The villain was a truly evil character.
> Злодей был поистине жестоким персонажем.

fan theory fæn 'θɪəri B2

фанатская теория

An idea or explanation created by fans about a story, character, or fictional world.

> A popular fan theory suggests that the two characters are the same person.
> Популярная фанатская теория предполагает, что два персонажа — один и тот же человек.

fight faɪt A1

драться

To use physical force against someone; to argue or compete seriously

> The two boys were fighting in the school playground.
> Двое мальчиков дрались на школьном дворе.

flight flaɪt A2

рейс

A journey made by plane; an aircraft making a particular journey

> Our flight to New York was delayed by two hours.
> Наш рейс в Нью-Йорк задержался на два часа.

franchise /'frænʧaɪz/ B2

франшиза

a right to sell a company's products or services in a particular area using its name and system

> She bought a fast-food franchise and opened her own restaurant.
> Она купила франшизу быстрого питания и открыла собственный ресторан.

gadget 'gædʒɪt C1

гаджет

a small electronic device or tool that does a useful job

> He loves buying new kitchen gadgets.
> Он любит покупать новые кухонные гаджеты.

graphic novel /ˌgræfɪk ˈnɒvəl/ B1

графический роман

A book that tells a story using pictures and words, usually in comic style, but with a longer and more complex plot.

> She prefers reading graphic novels to traditional books.
> Она предпочитает читать графические романы, а не обычные книги.

---

headquarters /ˌhedˈkwɔːtəz/ B2

штаб-квартира

the main office or centre of control of an organisation or military operation

> The company's headquarters are located in New York.
> Штаб-квартира компании находится в Нью-Йорке.

---

healing factor ˈhiːlɪŋ ˈfæktə B2

фактор заживления

A special ability to heal quickly from injuries, often in superhero fiction.

> Wolverine's healing factor makes him almost immortal.
> Фактор заживления Росомахи делает его почти бессмертным.

---

hero ˈhɪərəʊ A2

герой

a person admired for courage, great achievements, or noble qualities

> The firefighters were treated as heroes after rescuing the children from the burning building.
> Пожарных встретили как героев после того, как они спасли детей из горящего здания.

---

heroic hɪˈrəʊɪk B1

героический

showing great courage or bravery

> The firefighter made a heroic rescue.
> Пожарный совершил героическое спасение.

---

hideout ˈhaɪdaʊt B1

убежище

a secret place where someone goes to hide, especially from the police

> The robbers used an abandoned house as a hideout.
> Грабители использовали заброшенный дом как убежище.

---

indestructible /ˌɪndɪˈstrʌktəbl/ B2

неразрушимый

impossible to destroy or break

> The company claims that this phone case is indestructible.
> Компания утверждает, что этот чехол для телефона неразрушим.

---

invincible ɪnˈvɪnsəbəl B2

непобедимый

too strong to be defeated or overcome

> The team felt invincible after winning ten games in a row.
> Команда чувствовала себя непобедимой после десяти побед подряд.

---

invisibility /ɪnˌvɪzəˈbɪləti/ B2

невидимость

the state of being impossible to see

> The cloak of invisibility made the spy undetectable.
> Плащ-невидимка делал шпиона незаметным.

---

justice /ˈdʒʌstɪs/ B1

справедливость

the quality of being fair and right; a system for punishing people who break the law

> Everyone deserves justice regardless of their background.
> Каждый заслуживает справедливости вне зависимости от происхождения.

---

lair leə B2

логово

a wild animal's resting place, often underground

> The bear retreated to its lair.
> Медведь ушёл в свою берлогу.

---

mask /mɑːsk/ B2

маска

a covering for the face worn to protect or conceal; a false appearance

> Doctors wore protective masks during the operation.
> Врачи носили защитные маски во время операции.

---

memorabilia /ˌmemərəˈbɪliə/ B2

меморабилия

Objects kept because they are connected with famous people, events, or a particular period.

> The museum displays Beatles memorabilia.
> В музее выставлены памятные вещи, связанные с The Beatles.

---

menacing /ˈmen.ɪ.sɪŋ/ C2

угрожающий

suggesting an intention to harm or threaten

> The menacing clouds gathered before the storm.
> Перед бурей собрались зловещие тучи.

---

nemesis 'neməsɪs C1

возмездие

a person or thing that causes someone's downfall or is a source of harm

> He was finally defeated by his nemesis.
> В конце концов он был побеждён своим заклятым врагом.

---

origin story 'ɒrɪdʒɪn 'stɔːri B1

история происхождения

The story of how a character or thing came to be, especially a superhero's background.

> The movie tells the origin story of the superhero.
> Фильм рассказывает историю происхождения супергероя.

---

plot twist /plɒt twɪst/ B2

неожиданный поворот сюжета

an unexpected change in the story of a book, film, or play that surprises the audience

> The movie had a shocking plot twist at the end.
> В конце фильма был шокирующий поворот сюжета.

---

powers 'paʊəz B1

власть

the ability to control people or events

> The president has the power to veto laws.
> Президент имеет право наложить вето на законы.

---

protect /prə'tekt/ B1

защищать

to keep someone or something safe from harm, damage, or danger

> Use sunscreen to protect your skin from the sun.
> Используйте солнцезащитный крем, чтобы защитить кожу от солнца.

---

reboot /ˌriː'buːt/ B2

перезагружать

to start a computer or other device again

> If the program freezes, reboot your computer.
> Если программа зависнет, перезагрузите компьютер.

---

rescue /'reskjuː/ B1

спасение

The act of saving someone from a dangerous or harmful situation.

> A rescue team was sent to find the missing hikers.
> Спасательная команда была отправлена на поиски пропавших туристов.

---

rescue mission 'reskju: 'mɪʃən B1

спасательная миссия

An operation to save someone from danger or a difficult situation.

> The team went on a rescue mission to find the lost hikers.
> Команда отправилась на спасательную миссию, чтобы найти потерявшихся туристов.

---

revenge /rɪ'vendʒ/ B2

месть

The action of hurting someone who has hurt you, to feel that justice has been done.

> He spent years planning his revenge against those who had betrayed him.
> Он годами планировал месть тем, кто его предал.

---

sacrifice 'sækrɪfaɪs C1

жертвоприношение

an act of offering something to a god, especially an animal or person

> The ancient people made sacrifices to the gods.
> Древние люди приносили жертвы богам.

---

save /seɪv/ A1

спасать

to keep someone or something safe from danger, harm, or loss

> The doctors worked hard to save the patient's life.
> Врачи упорно боролись за жизнь пациента.

---

secret identity 'si:krət aɪ'dentəti B1

тайная личность

A hidden identity that a person uses to keep their real life separate, especially for superheroes.

> Superman's secret identity is Clark Kent.
> Тайная личность Супермена — Кларк Кент.

---

sequel /'si:kwəl/ C1

продолжение

a book, film, or play that continues the story of an earlier one

> The sequel to the movie was even more popular than the original.
> Сиквел фильма оказался даже популярнее оригинала.

---

shield /ʃi:ld/ B2

щит

A piece of metal, wood, or hard material used to protect the body in battle.

> The knights carried shields to protect themselves.
> Рыцари носили щиты для защиты.

---

showdown /ˈʃəʊ.daʊn/ B2

решающая схватка

A final argument or fight that settles a disagreement.

> The two leaders are heading for a showdown over trade policy.
> Два лидера идут к решающему столкновению по вопросу торговой политики.

---

sidekick ˈsaɪd.kɪk B1

помощник

a person who accompanies and helps another, often in an adventure or crime-fighting

> Batman's sidekick is Robin.
> Напарник Бэтмена — Робин.

---

signal /ˈsɪgnəl/ B1

сигнал

a sign, gesture, or action used to give information or tell someone what to do

> The driver gave a signal before turning.
> Водитель подал сигнал перед поворотом.

---

sinister /ˈsɪn.ɪ.stər/ B2

зловещий

suggesting evil or that something bad will happen

> There was a sinister silence in the old house.
> В старом доме стояла зловещая тишина.

---

strength /streŋθ/ A2

сила

the physical power and energy that someone or something has

> He lifted the heavy box with great strength.
> Он поднял тяжёлую коробку с большой силой.

---

superhero ˈsuːpəˌhɪərəʊ A2

супергерой

a character in stories or movies who has special powers and uses them to help people and fight evil

> Spider-Man is a famous superhero.
> Человек-паук — известный супергерой.

---

superhuman /ˌsuːpəˈhjuːmən/ B2

сверхчеловеческий

having abilities or qualities that are much greater than those of ordinary people

> The athlete showed superhuman strength to win the race.
> Спортсмен проявил сверхчеловеческую силу, чтобы выиграть забег.

---

superpower /ˈsuːpəpaʊə/ B2

сверхдержава

a very powerful and influential country, especially one with military and economic strength

> The United States and the Soviet Union were the two superpowers during the Cold War.
> Соединённые Штаты и Советский Союз были двумя сверхдержавами во время Холодной войны.

---

team tiːm A1

команда

a group of people who work or play together against another group

> Our team won the football championship this year.
> Наша команда выиграла чемпионат по футболу в этом году.

---

telekinesis ˌtɛlɪkɪˈniːsɪs B2

телекинез

The supposed ability to move objects with the mind.

> In the movie, the character uses telekinesis to open doors.
> В фильме персонаж использует телекинез, чтобы открывать двери.

---

telepathy /təˈlepəθi/ B2

телепатия

the supposed ability to communicate thoughts directly from one mind to another without using words or senses.

> The character in the novel could read minds through telepathy.
> Персонаж романа мог читать мысли с помощью телепатии.

---

threat /θret/ B1

угроза

a statement that you will harm someone; something that could cause harm or danger

> Climate change is one of the biggest threats to our planet.
> Изменение климата — одна из наибольших угроз нашей планете.

---

utility belt juːˈtɪləti belt B2

пояс с инструментами

A belt with pockets or pouches for carrying tools or equipment, often worn by superheroes.

> Batman uses his utility belt to carry gadgets.
> Бэтмен использует свой пояс с инструментами, чтобы носить гаджеты.

---

villain /ˈvɪlən/ B1

злодей

a person who is evil or who does bad things, especially in a story or movie

> The villain in the movie wanted to destroy the world.
> Злодей в фильме хотел уничтожить мир.

---

villainous ˈvɪlənəs C1

злодейский

evil or wicked, like a villain in a story

> The villainous character plotted to take over the kingdom.
> Злодейский персонаж замышлял захватить королевство.

---

weapon ˈwepən B1

оружие

an object used to hurt or kill people, or to destroy property

> Nuclear weapons pose a serious threat to global security.
> Ядерное оружие представляет серьёзную угрозу для мировой безопасности.

Чек-лист самопроверки

Закрой правую колонку, вспомни перевод — отметь выученное.

- [ ] **action figure** — фигурка
- [ ] **alliance** — союз
- [ ] **alter ego** — второе я
- [ ] **armor** — доспехи
- [ ] **avenge** — мстить
- [ ] **battle** — битва
- [ ] **bravery** — храбрость
- [ ] **canon** — канон
- [ ] **cape** — мыс
- [ ] **climax** — кульминация
- [ ] **collectible** — коллекционный предмет
- [ ] **comic book** — комикс
- [ ] **convention** — условность
- [ ] **cosplay** — косплей
- [ ] **costume** — костюм
- [ ] **courage** — смелость
- [ ] **crime** — преступление
- [ ] **criminal** — преступник
- [ ] **crossover** — пересечение
- [ ] **danger** — опасность
- [ ] **defeat** — поражение
- [ ] **evil** — злой
- [ ] **fan theory** — фанатская теория
- [ ] **fight** — драться
- [ ] **flight** — рейс
- [ ] **franchise** — франшиза
- [ ] **gadget** — гаджет
- [ ] **graphic novel** — графический роман
- [ ] **headquarters** — штаб-квартира
- [ ] **healing factor** — фактор заживления
- [ ] **hero** — герой
- [ ] **heroic** — героический
- [ ] **hideout** — убежище
- [ ] **indestructible** — неразрушимый
- [ ] **invincible** — непобедимый
- [ ] **invisibility** — невидимость

- [ ] **justice** — справедливость
- [ ] **lair** — логово
- [ ] **mask** — маска
- [ ] **memorabilia** — меморабилия
- [ ] **menacing** — угрожающий
- [ ] **nemesis** — возмездие
- [ ] **origin story** — история происхождения
- [ ] **plot twist** — неожиданный поворот сюжета
- [ ] **powers** — власть
- [ ] **protect** — защищать
- [ ] **reboot** — перезагружать
- [ ] **rescue** — спасение
- [ ] **rescue mission** — спасательная миссия
- [ ] **revenge** — месть
- [ ] **sacrifice** — жертвоприношение
- [ ] **save** — спасать
- [ ] **secret identity** — тайная личность
- [ ] **sequel** — продолжение
- [ ] **shield** — щит
- [ ] **showdown** — решающая схватка
- [ ] **sidekick** — помощник
- [ ] **signal** — сигнал
- [ ] **sinister** — зловещий
- [ ] **strength** — сила
- [ ] **superhero** — супергерой
- [ ] **superhuman** — сверхчеловеческий
- [ ] **superpower** — сверхдержава
- [ ] **team** — команда
- [ ] **telekinesis** — телекинез
- [ ] **telepathy** — телепатия
- [ ] **threat** — угроза
- [ ] **utility belt** — пояс с инструментами
- [ ] **villain** — злодей
- [ ] **villainous** — злодейский
- [ ] **weapon** — оружие