Yet Another English

Для тестировщиков

100 слов

с переводом и примерами

yetanotherenglish.com/blog/podborki/dlya-testirovshchikov

Слова подборки

acceptance criteria /əkˈseptəns kraɪˈtɪəriə/ B2

критерии приемки

A set of conditions that a product or service must meet to be accepted by a customer or stakeholder.

> The team defined the acceptance criteria before starting development.
> Команда определила критерии приемки перед началом разработки.

actual result /ˈæktʃuəl rɪˈzʌlt/ B2

фактический результат

the real outcome or effect that happens, not what was expected or planned

> The actual result of the experiment was different from the predicted one.
> Фактический результат эксперимента отличался от предсказанного.

analyst /ˈænəlɪst/ B2

аналитик

A person whose job is to study and examine something carefully and give an opinion about it

> Financial analysts predicted a rise in share prices.
> Финансовые аналитики предсказали рост цен на акции.

assert /əˈsɜːt/ B2

утверждать

to state something clearly and confidently as being true

> He asserted that the company had acted illegally.
> Он утверждал, что компания действовала незаконно.

assertion əˈsɜːʃən C1

утверждение

a statement that something is true, often made with confidence but without proof

> Her assertion that she was innocent was not believed by the jury.
> Её утверждение о невиновности не было принято присяжными.

assign /əˈsaɪn/ B1

назначать

to give someone a particular job or task to do

> The teacher assigned each student a different topic for their essay.
> Учитель назначил каждому ученику разную тему для сочинения.

backlog /ˈbæk.lɒg/ B2

отставание

an accumulation of unfinished work or matters that need to be dealt with

> I have a huge backlog of emails to answer.
> У меня огромное количество накопившихся писем, на которые нужно ответить.

blocker /ˈblɒkə/ B2

блокировщик

a person or thing that prevents movement or progress

> The goalkeeper was a great blocker of shots.
> Вратарь отлично блокировал удары.

---

boundary value /ˈbaʊndri ˈvælju:/ B2

граничное значение

A value that defines the edge of a set or interval, often used in problems with constraints.

> In a boundary value problem, the solution must satisfy conditions at the boundaries.
> В краевой задаче решение должно удовлетворять условиям на границах.

---

branch /brɑ:ntʃ/ A2

ветка

one of the parts of a tree that grows out from the trunk

> The monkey swung from branch to branch.
> Обезьяна прыгала с ветки на ветку.

---

bug bʌg A2

ошибка

An error or fault in a computer program that prevents it from working correctly

> The developers spent hours tracking down a bug that caused the app to crash.
> Разработчики несколько часов искали баг, из-за которого приложение зависало.

---

bug report /ˈbʌg rɪˌpɔ:t/ B2

отчёт об ошибке

A written or electronic message that describes a problem or error in a computer program or system.

> Please submit a bug report if you encounter any issues with the software.
> Пожалуйста, отправьте отчёт об ошибке, если столкнётесь с какими-либо проблемами в работе программного обеспечения.

---

check /tʃek/ A1

проверять

to look at something carefully to make sure it is right or true

> Please check your work before handing it in.
> Перед сдачей проверьте свою работу.

---

code coverage kəʊd ˈkʌvərɪdʒ B2

покрытие кода

A measure of how much of a program's source code is executed during testing.

> The team aims for 80% code coverage in their unit tests.
> Команда стремится к 80% покрытию кода в своих модульных тестах.

---

code review /ˈkəʊd rɪˌvjuː/ B2

ревью кода

A process where someone checks another person's computer code to find mistakes and improve quality.

> We do a code review before merging any changes into the main branch.
> Мы проводим ревью кода перед слиянием любых изменений в основную ветку.

---

collaborate kəˈlæbəreɪt C1

сотрудничать

to work together with someone to achieve something

> The two teams collaborated on the project.
> Две команды сотрудничали над проектом.

---

communicate /kəˈmjuːnɪkeɪt/ A2

общаться

to share information, feelings, or ideas with other people

> It is important to communicate clearly in a business environment.
> В деловой среде важно ясно и чётко общаться.

---

compatibility test /kəmˌpæt.ɪˈbɪl.ɪ.ti test/ B2

тест на совместимость

a test to see if two things or people can work together without problems

> Before installing the software, run a compatibility test to ensure it works with your operating system.
> Перед установкой программного обеспечения проведите тест на совместимость, чтобы убедиться, что оно работает с вашей операционной системой.

---

continuous delivery /kənˈtɪnjuəs dɪˈlɪvəri/ C1

непрерывная доставка

A software development practice where code changes are automatically built, tested, and prepared for release to production.

> Continuous delivery helps teams release new features faster and more reliably.
> Непрерывная доставка помогает командам выпускать новые функции быстрее и надёжнее.

---

continuous integration /kənˈtɪnjuəs ˌɪntɪˈgreɪʃən/ B2

непрерывная интеграция

a practice where developers frequently merge their code changes into a shared repository, and each merge is automatically tested.

> Our team adopted continuous integration to catch bugs early.
> Наша команда внедрила непрерывную интеграцию, чтобы выявлять ошибки на ранних этапах.

---

critical /ˈkrɪtɪkl/ B1

критический

saying that something is wrong or bad; expressing disapproval

> The report was very critical of the government's policies.
> Доклад был очень критичен в отношении политики правительства.

---

decision table /dɪˈsɪʒ.ən ˌteɪ.bəl/ B2

таблица решений

A table used to show the actions to take for different combinations of conditions.

> The programmer created a decision table to handle all possible input scenarios.
> Программист создал таблицу решений для обработки всех возможных сценариев ввода.

---

defect 'di:.fekt B2

дефект

a fault or problem in something that makes it imperfect or not working correctly

> The car had a serious defect in the braking system.
> У автомобиля был серьёзный дефект в тормозной системе.

---

deployment /dɪˈplɔɪmənt/ B2

развертывание

the act of moving soldiers, weapons, or equipment to a place where they are ready to be used

> The deployment of troops to the border was completed in two days.
> Развертывание войск на границе было завершено за два дня.

---

developer /dɪˈvel.ə.pər/ B1

разработчик

a person or company that creates computer programs

> The developer fixed a bug in the app.
> Разработчик исправил ошибку в приложении.

---

document /ˈdɒkjumənt/ B1

документ

an official or formal piece of writing, or a file stored on a computer

> Please sign this document and return it by Friday.
> Пожалуйста, подпишите этот документ и верните его до пятницы.

---

enhancement /ɪnˈhɑːnsmənt/ B2

улучшение

the process of improving something's quality, value, or effectiveness

> The software update includes performance enhancements.
> Обновление программного обеспечения включает улучшения производительности.

---

error /'erə/ A2

ошибка

a mistake, especially one that causes problems

> The report contained several errors.
> В отчёте было несколько ошибок.

---

escalate /'eskəleɪt/ B2

усиливаться

to become or make something become greater, worse, or more serious

> The conflict escalated into a full-scale war.
> Конфликт перерос в полномасштабную войну.

---

estimate /'estɪmeɪt/ B1

оценивать

to calculate or judge the value, size, cost, etc. of something approximately

> They estimated the cost of repairs at £5,000.
> Они оценили стоимость ремонта в 5 000 фунтов.

---

exception ɪk'sepʃən B2

исключение

Something or someone that is not included in a general rule or statement

> Most students passed the exam; Tom was the exception.
> Большинство студентов сдали экзамен; Том был исключением.

---

expected result /ɪk'spektɪd rɪ'zʌlt/ B1

ожидаемый результат

an outcome that is anticipated or predicted based on prior knowledge or assumptions

> The experiment did not produce the expected result.
> Эксперимент не дал ожидаемого результата.

---

exploratory testing /ɪk'splɒr.ə.tər.i 'tes.tɪŋ/ B2

исследовательское тестирование

A software testing approach where testers actively explore the application without predefined test cases, learning and designing tests on the fly.

> Exploratory testing helps uncover unexpected bugs that scripted tests might miss.
> Исследовательское тестирование помогает выявить неожиданные ошибки, которые могут быть пропущены при скриптовом тестировании.

---

fail /feɪl/ A2

не суметь

to not succeed in something; to not pass a test or exam

> She failed her driving test twice before passing.
> Она дважды провалила экзамен на вождение, прежде чем сдать.

---

failure /ˈfeɪljə/ B1

неудача

not being successful in achieving something; the act or fact of failing

> The project was a complete failure and cost the company a lot of money.
> Проект был полным провалом и стоил компании больших денег.

---

fixture /ˈfɪkstʃə/ C1

приспособление

a piece of furniture or equipment that is fixed in a building and is not moved

> The bathroom has new light fixtures.
> В ванной комнате установлены новые светильники.

---

git gɪt B2

мерзавец

an unpleasant or contemptible person (mildly offensive)

> He's a selfish git who never helps anyone.
> Он эгоистичный мерзавец, который никогда никому не помогает.

---

improve /ɪmˈpruːv/ A2

улучшать

to become better, or to make something better

> Her English has improved a lot since she moved here.
> Её английский значительно улучшился с тех пор, как она переехала сюда.

---

inspect /ɪnˈspekt/ B2

осматривать

To look at something carefully in order to check its quality or condition.

> The engineer inspected the bridge for any signs of damage.
> Инженер осмотрел мост на предмет повреждений.

---

integration test /ˌɪntɪˈgreɪʃən test/ B2

интеграционный тест

A test that checks if different parts of a software system work together correctly.

> The integration test revealed a bug in the communication between the database and the user interface.
> Интеграционный тест выявил ошибку во взаимодействии между базой данных и пользовательским интерфейсом.

---

lead /liːd/ A2

вести

to go in front and show others the way; to guide

> She will lead the team in the new project.
> Она будет руководить командой в новом проекте.

---

load test /ˈləʊd ˌtest/ B2

нагрузочное тестирование

a test that checks how a system performs under a heavy amount of work or users

> We ran a load test to see if the server could handle 10,000 concurrent users.
> Мы провели нагрузочное тестирование, чтобы проверить, выдержит ли сервер 10 000 одновременных пользователей.

---

log /lɒg/ B1

бревно

a thick piece of wood cut from a tree; an official record of events

> They sat around the fire on logs.
> Они сидели у костра на брёвнах.

---

maintain /meɪnˈteɪn/ B1

поддерживать

to keep something in good condition by checking and repairing it

> It is expensive to maintain an old house.
> Содержать старый дом дорого.

---

major /ˈmeɪdʒə/ A2

главный

large, important, or serious

> Traffic is a major problem in big cities.
> Транспортные пробки — серьёзная проблема в крупных городах.

---

manager /ˈmænɪdʒə/ A2

менеджер

a person who is in charge of a business, team, or group of workers

> The manager approved the new project.
> Менеджер одобрил новый проект.

---

manual testing /ˈmænjuəl ˈtestɪŋ/ B2

ручное тестирование

Testing software by a human executing test cases without automation tools.

> Manual testing is essential for finding usability issues that automated tests might miss.
> Ручное тестирование необходимо для выявления проблем с удобством использования, которые могут быть пропущены автоматизированными тестами.

---

merge /mɜːdʒ/ B2

сливаться

To combine two or more things so they become one, or to join together into a single entity

> The two banks merged last year to create the country's largest financial institution.
> В прошлом году два банка объединились, создав крупнейшее финансовое учреждение страны.

---

minor /ˈmaɪ.nər/ B1

незначительный

not very important or serious; small in comparison to others

> She suffered only minor injuries in the accident.
> В результате аварии она получила лишь незначительные травмы.

---

mock /mɒk/ B2

насмехаться

To laugh at someone or something in a cruel or unkind way

> He was mocked by his classmates for wearing unfashionable clothes.
> Одноклассники насмехались над ним из-за немодной одежды.

---

monitor ˈmɒnɪtə B1

монитор

the screen of a computer or other electronic device

> I need a larger monitor to work comfortably with spreadsheets.
> Мне нужен монитор большего размера для комфортной работы с таблицами.

---

pass /pɑːs/ A2

проходить

to go past or move to the other side of something

> We passed the library on the way to school.
> По дороге в школу мы прошли мимо библиотеки.

---

performance test pəˈfɔːməns test B2

тест производительности

A test to measure how well a machine, system, or product works under specific conditions.

> The new engine underwent a rigorous performance test before being approved.
> Новый двигатель прошёл строгий тест производительности перед утверждением.

---

prioritize /praɪˈɒr.ɪ.taɪz/ B2

расставлять приоритеты

to decide which of a group of things are the most important so that you can deal with them first

> You need to prioritize your tasks to meet the deadline.
> Тебе нужно расставить приоритеты в задачах, чтобы уложиться в срок.

---

priority /praɪˈɒrɪti/ B2

приоритет

something that is most important and must be dealt with first

> Education should be a top priority for any government.
> Образование должно быть главным приоритетом любого правительства.

---

product owner ˈprɒdʌkt ˈəʊnə B2

владелец продукта

A person who represents the customer and decides what features the development team should build.

> The product owner prioritizes the backlog items for the next sprint.
> Владелец продукта расставляет приоритеты элементов бэклога для следующего спринта.

---

pull request /ˈpʊl rɪˌkwest/ B2

запрос на включение изменений

A proposal to merge changes from one branch of a code repository into another, often used for code review.

> I submitted a pull request to fix the bug in the main branch.
> Я отправил пул-реквест, чтобы исправить ошибку в основной ветке.

---

qa kjuː eɪ B2

контроль качества

The process of checking that a product or service meets quality standards, or a person who does this.

> QA found several bugs before the release.
> Специалист по контролю качества нашёл несколько ошибок перед релизом.

---

regression testing /rɪˈgreʃ.ən ˌtes.tɪŋ/ B2

регрессионное тестирование

Testing of a computer program after changes are made to ensure that existing features still work correctly.

> After fixing the bug, the team ran regression testing to make sure nothing else broke.
> После исправления ошибки команда провела регрессионное тестирование, чтобы убедиться, что ничего больше не сломалось.

---

release /rɪˈliːs/ A2

освобождать

to allow a person, animal, or thing to be free or to go somewhere

> The hostages were released after two days.
> Заложников освободили через два дня.

---

report /rɪˈpɔːt/ A2

отчёт

a written or spoken account of a situation, event, or subject

> The journalist wrote a report about the election.
> Журналист написал репортаж о выборах.

---

reproduce /ˌriːprəˈdjuːs/ B1

размножаться

To produce offspring; or to make a copy of something.

> Bacteria reproduce very rapidly under the right conditions.
> Бактерии размножаются очень быстро в благоприятных условиях.

---

review /rɪˈvjuː/ A1

обзор

an examination or assessment of something to decide if changes are needed

> I read some good reviews of that new restaurant.
> Я прочитал несколько хороших отзывов об этом новом ресторане.

---

root cause /ˌruːt ˈkɔːz/ B2

коренная причина

the basic reason for a problem or situation

> The root cause of the accident was a mechanical failure.
> Основной причиной аварии стала механическая неисправность.

---

sanity check /ˈsæn.ɪ.ti tʃek/ B2

проверка на адекватность

A quick test or review to make sure that something is reasonable, logical, or not obviously wrong.

> Before submitting the report, do a sanity check on the numbers.
> Перед отправкой отчёта сделайте проверку на адекватность цифр.

---

schedule /ˈʃed.juːl/ A2

расписание

a plan that lists events or tasks and the times when they will happen

> The train schedule shows departures every hour.
> Расписание поездов показывает отправление каждый час.

---

scrum master skrʌm ˈmɑːstə B2

скрам-мастер

A person who helps the team follow Scrum practices and removes obstacles.

> The scrum master facilitated the daily stand-up meeting.
> Скрам-мастер провёл ежедневное собрание.

---

security test /sɪˈkjʊərəti test/ B2

тест безопасности

A procedure to check if a system, network, or application is safe from attacks or unauthorized access.

> The company runs a security test on its website every month.
> Компания проводит тест безопасности своего веб-сайта каждый месяц.

---

setup ˈset.ʌp B1

устройство

the way something is arranged or organized

> The office has a modern computer setup.
> В офисе современная компьютерная установка.

---

severity sɪ'verəti B2

серьёзность

the quality of being very bad, serious, or extreme

> The severity of the storm surprised everyone.
> Серьёзность шторма удивила всех.

---

smoke test /'sməʊk ˌtest/ B2

дымовое тестирование

A preliminary test to check if the most critical functions of a software program work, before more detailed testing.

> We ran a smoke test on the new build to ensure it doesn't crash on startup.
> Мы провели дымовое тестирование новой сборки, чтобы убедиться, что она не вылетает при запуске.

---

sprint /sprɪnt/ B2

мчаться

to run as fast as possible over a short distance

> She sprinted to the finish line and won the race.
> Она стремительно помчалась к финишу и выиграла гонку.

---

stack trace /'stæk ˌtreɪs/ B2

стек вызовов

A list of function calls that shows the sequence of nested calls leading to a point in a program, often used for debugging.

> When the program crashed, the developer examined the stack trace to find the source of the error.
> Когда программа вылетела, разработчик изучил стек-трейс, чтобы найти источник ошибки.

---

state transition steɪt træn'zɪʃən B2

переход состояния

A change from one condition or status to another in a system, often used in computing, engineering, or mathematics.

> The state transition from idle to active occurs when a user clicks the button.
> Переход состояния из бездействия в активное происходит, когда пользователь нажимает кнопку.

---

steps to reproduce steps tə rɪ'prəʊdjuːs B2

шаги для воспроизведения

A sequence of actions that reliably causes a software bug to occur, used to report and fix the issue.

> Please include the steps to reproduce the crash in your bug report.
> Пожалуйста, включите шаги для воспроизведения сбоя в ваш отчёт об ошибке.

---

stress test /'stres ˌtest/ B2

стресс-тест

a medical test that measures how well the heart works when it is under physical stress, usually by exercising on a treadmill or stationary bike

> The doctor ordered a stress test to check for coronary artery disease.
> Врач назначил стресс-тест для проверки на ишемическую болезнь сердца.

---

stub /stʌb/ B2

заглушка

a small piece of code that stands in for a real component during testing, returning fake data.

> We used a stub for the database so the tests would run faster.
> Мы использовали заглушку для базы данных, чтобы тесты выполнялись быстрее.

---

system test /'sɪstəm test/ B2

системное тестирование

a test of a complete and integrated software or hardware system to verify that it meets requirements.

> The system test revealed several critical bugs before the release.
> Системное тестирование выявило несколько критических ошибок перед выпуском.

---

test automation 'test ˌɔːtə'meɪʃən B2

автоматизация тестирования

the use of software tools to run tests on a program automatically, without manual intervention

> Test automation helps developers find bugs faster.
> Автоматизация тестирования помогает разработчикам быстрее находить ошибки.

---

test case /'test ˌkeɪs/ B2

судебный прецедент

a legal case that establishes a principle or rule that is used as a standard for similar cases in the future.

> The court's decision in this test case will affect hundreds of similar lawsuits.
> Решение суда по этому прецедентному делу повлияет на сотни аналогичных исков.

---

test coverage 'test 'kʌvərɪdʒ B2

покрытие тестами

a measure of how much of a software program's code is tested by a set of tests

> The team aims to achieve 90% test coverage before the release.
> Команда стремится достичь 90% покрытия тестами перед релизом.

---

test data 'test ˌdeɪtə B2

тестовые данные

Data used to check if a system or program works correctly.

> The developer used test data to verify the new feature.
> Разработчик использовал тестовые данные для проверки новой функции.

---

test environment 'test ɪn'vaɪrənmənt B2

тестовая среда

A setup of hardware, software, and network where software is tested before release.

> We need to set up a test environment that mirrors the production system.
> Нам нужно настроить тестовую среду, которая отражает рабочую систему.

---

test execution 'tɛst ˌɛksɪ'kjuːʃən B2

выполнение тестов

the process of running a test case or test suite on a software system to verify its behavior

> Test execution can be automated or manual.
> Выполнение тестов может быть автоматизированным или ручным.

---

test plan /'test ˌplæn/ B2

план тестирования

A document that describes the scope, approach, resources, and schedule of intended testing activities.

> Before starting the project, the QA team created a detailed test plan.
> Перед началом проекта команда QA создала подробный план тестирования.

---

test scenario /'test sɪ'nɑː.ri.əʊ/ B2

тестовый сценарий

A specific situation or set of conditions used to test a system, software, or product to see if it works correctly.

> The QA team designed a test scenario to simulate a user logging in with an incorrect password.
> Команда QA разработала тестовый сценарий для имитации входа пользователя с неверным паролем.

---

test suite 'test swiːt B2

набор тестов

A collection of test cases that are grouped together to test a software program or system.

> The test suite includes unit tests, integration tests, and performance tests.
> Тестовый набор включает модульные тесты, интеграционные тесты и тесты производительности.

---

tester 'testə B1

тестировщик

A person or device that tests something, especially software or products.

> The tester reported a critical bug in the login module.
> Тестировщик сообщил о критической ошибке в модуле входа.

---

traceability matrix /ˌtreɪsə'bɪlɪti 'meɪtrɪks/ C1

матрица трассировки

A document that links requirements to their origin and to the deliverables that satisfy them, used to ensure all requirements are met.

> The project manager created a traceability matrix to track each requirement from specification to testing.
> Руководитель проекта создал матрицу трассировки, чтобы отслеживать каждое требование от спецификации до тестирования.

---

track træk A2

тропа

A path or rough road; a set of rails for a train; a recorded piece of music

> We followed a narrow track through the forest.
> Мы шли по узкой тропинке через лес.

---

trivial /'trɪviəl/ B2

тривиальный

Of little importance or value; not worth considering seriously.

> Don't waste energy on trivial problems — focus on what matters.
> Не трать силы на мелкие проблемы — сосредоточься на важном.

---

unit test /'juːnɪt test/ B2

модульный тест

A test that checks a small, individual part of a software program (like a function or method) to make sure it works correctly.

> Before merging the code, make sure all unit tests pass.
> Перед слиянием кода убедитесь, что все модульные тесты проходят.

---

update /ʌp'deɪt/ B1

обновлять

to add the most recent information to something; to make something more modern

> Please update your software regularly to stay secure.
> Регулярно обновляйте программное обеспечение для безопасности.

---

usability test /ˌjuːzə'bɪlәti test/ B2

тестирование юзабилити

A method of evaluating a product or service by testing it with representative users to identify usability problems and gather feedback.

> We conducted a usability test on the new website to see if users could find the checkout button easily.
> Мы провели тестирование юзабилити нового сайта, чтобы проверить, легко ли пользователи находят кнопку оформления заказа.

---

use case 'juːs ˌkeɪs B2

вариант использования

A description of how a user will interact with a system to achieve a specific goal.

> The developer wrote a use case for the login feature.
> Разработчик написал вариант использования для функции входа в систему.

---

user acceptance test 'juːzər əkˈseptəns test B2

приёмочное тестирование пользователем

A test done by end-users to check if a system meets their needs and is ready for use.

> The software passed the user acceptance test and was deployed to production.
> Программное обеспечение прошло пользовательское приёмочное тестирование и было развёрнуто в производственной среде.

---

user story 'juːzə ˈstɔːri B2

пользовательская история

A short, simple description of a feature from the perspective of the user, used in agile software development.

> The product owner wrote a user story for the login feature.
> Владелец продукта написал пользовательскую историю для функции входа в систему.

---

validate /ˈvælɪdeɪt/ B2

подтверждать

to check that something is correct or acceptable, especially officially

> The results were validated by an independent laboratory.
> Результаты были подтверждены независимой лабораторией.

---

verify ˈverɪfaɪ B2

проверять

to check that something is true or correct

> Please verify your email address.
> Пожалуйста, подтвердите свой адрес электронной почты.

---

version control ˈvɜːʃən kənˈtrəʊl B2

контроль версий

a system that records changes to a file or set of files over time so that you can recall specific versions later.

> We use Git for version control in our projects.
> Мы используем Git для контроля версий в наших проектах.

Чек-лист самопроверки

Закрой правую колонку, вспомни перевод — отметь выученное.

- [ ] **acceptance criteria** — критерии приемки
- [ ] **actual result** — фактический результат
- [ ] **analyst** — аналитик
- [ ] **assert** — утверждать
- [ ] **assertion** — утверждение
- [ ] **assign** — назначать
- [ ] **backlog** — отставание
- [ ] **blocker** — блокировщик
- [ ] **boundary value** — граничное значение
- [ ] **branch** — ветка
- [ ] **bug** — ошибка
- [ ] **bug report** — отчёт об ошибке
- [ ] **check** — проверять
- [ ] **code coverage** — покрытие кода
- [ ] **code review** — ревью кода
- [ ] **collaborate** — сотрудничать
- [ ] **communicate** — общаться
- [ ] **compatibility test** — тест на совместимость
- [ ] **continuous delivery** — непрерывная доставка
- [ ] **continuous integration** — непрерывная интеграция
- [ ] **critical** — критический
- [ ] **decision table** — таблица решений
- [ ] **defect** — дефект
- [ ] **deployment** — развертывание
- [ ] **developer** — разработчик
- [ ] **document** — документ
- [ ] **enhancement** — улучшение
- [ ] **error** — ошибка
- [ ] **escalate** — усиливаться
- [ ] **estimate** — оценивать
- [ ] **exception** — исключение
- [ ] **expected result** — ожидаемый результат
- [ ] **exploratory testing** — исследовательское тестирование
- [ ] **fail** — не суметь
- [ ] **failure** — неудача
- [ ] **fixture** — приспособление

- [ ] **git** — мерзавец
- [ ] **improve** — улучшать
- [ ] **inspect** — осматривать
- [ ] **integration test** — интеграционный тест
- [ ] **lead** — вести
- [ ] **load test** — нагрузочное тестирование
- [ ] **log** — бревно
- [ ] **maintain** — поддерживать
- [ ] **major** — главный
- [ ] **manager** — менеджер
- [ ] **manual testing** — ручное тестирование
- [ ] **merge** — сливаться
- [ ] **minor** — незначительный
- [ ] **mock** — насмехаться
- [ ] **monitor** — монитор
- [ ] **pass** — проходить
- [ ] **performance test** — тест производительности
- [ ] **prioritize** — расставлять приоритеты
- [ ] **priority** — приоритет
- [ ] **product owner** — владелец продукта
- [ ] **pull request** — запрос на включение изменений
- [ ] **qa** — контроль качества
- [ ] **regression testing** — регрессионное тестирование
- [ ] **release** — освобождать
- [ ] **report** — отчёт
- [ ] **reproduce** — размножаться
- [ ] **review** — обзор
- [ ] **root cause** — коренная причина
- [ ] **sanity check** — проверка на адекватность
- [ ] **schedule** — расписание
- [ ] **scrum master** — скрам-мастер
- [ ] **security test** — тест безопасности
- [ ] **setup** — устройство
- [ ] **severity** — серьёзность
- [ ] **smoke test** — дымовое тестирование
- [ ] **sprint** — мчаться
- [ ] **stack trace** — стек вызовов
- [ ] **state transition** — переход состояния
- [ ] **steps to reproduce** — шаги для воспроизведения

- [ ] **stress test** — стресс-тест
- [ ] **stub** — заглушка
- [ ] **system test** — системное тестирование
- [ ] **test automation** — автоматизация тестирования
- [ ] **test case** — судебный прецедент
- [ ] **test coverage** — покрытие тестами
- [ ] **test data** — тестовые данные
- [ ] **test environment** — тестовая среда
- [ ] **test execution** — выполнение тестов
- [ ] **test plan** — план тестирования
- [ ] **test scenario** — тестовый сценарий
- [ ] **test suite** — набор тестов
- [ ] **tester** — тестировщик
- [ ] **traceability matrix** — матрица трассировки
- [ ] **track** — тропа
- [ ] **trivial** — тривиальный
- [ ] **unit test** — модульный тест
- [ ] **update** — обновлять
- [ ] **usability test** — тестирование юзабилити
- [ ] **use case** — вариант использования
- [ ] **user acceptance test** — приёмочное тестирование...
- [ ] **user story** — пользовательская история
- [ ] **validate** — подтверждать
- [ ] **verify** — проверять
- [ ] **version control** — контроль версий